

HOT-O HETMAL PLUS (1,5kg)

» HET výrobky na objednávku - interiérové barvy



Kód produktu

2020006919

Interiérová disperzní bílá barva s vysokou krycí schopností a bělostí 95%.

Ideální materiál pro štětku i váleček. Univerzální disperzní barva s vysokou vydatností za výhodnou cenu.

Dostupnost na prodejně v Berouně::

na objednávku

HOT-O HETMAL PLUS (1,5kg)

» HET výrobky na objednávku - interiérové barvy

Popis

Použití: k vnitřním nátěrům stěn a stropů, vápenných a vápenocementových omítek, sádkartonu, betonových panelů a monolitů,

papírových tapet k tomu určených apod. Barva je vhodná k přetírání

starých nosných vrstev interiérových barev. Výrobek splňuje požadavky

pro nátěry povrchů, které mohou přicházet do nepřímého styku

s potravinami. Nátěr vytváří matný, paropropustný povrch, který je odolný

vůči standardní vlhkosti v místnostech a odolný vůči otěru suchou látkou.

Natřený povrch nesmí být ve stálém kontaktu s vodou a nesmí být

vystaven kondenzující vlhkosti. Zaschlý nátěr krátkodobě odolá teplotě

okolo 70 °C. Barva je vhodná pro výmalbu obývacích a komerčních

prostor, chodeb, kanceláří, škol, průmyslových prostor apod.

Odstíny: nestandardní bílý, tónování je možno provádět tónovacími

barvami HETCOLOR nebo tónovacím přípravkem KOLORKA FORTE (max.

do poměru 1 : 5 dílům barvy).

Ředidlo: voda (pitná)

Doporučené ředění:

napouštěcí nátěr 0,3 - 0,5 l vody/1 kg barvy (0,5 - 0,8 l vody/1 l)

krycí nátěry (štetkou) 0,3 - 0,4 l vody/1 kg barvy (0,5 - 0,6 l vody/1 l)

krycí nátěry (válečkem) 0,2 - 0,3 l vody/1 kg barvy (0,3 - 0,5 l vody/1 l)

Při nadměrném naředění barvy se snižuje kryvost a může dojít ke zhoršení parametrů barvy.

Nanášení: štetkou, malířskými válečky (perlon, polyakryl, polyamid), malé

plochy štetcem, velkoplošná aplikace stříkáním AIRLESS. Při aplikaci

stříkáním je vhodné předem provést zkoušky na konkrétním zařízení.

Vydatnost: 8 - 12 m²

z 1 kg barvy v jedné vrstvě podle savosti a struktury podkladu, aplikační techniky, tloušťky nanesené vrstvy a dalších faktorů.