

Eternal na kovy 454 kovář.tm šedá (0.7kg)

» Vodouředitelné základní a vrchní barvy



Kód produktu	023-309
EAN	8590892120501

barva pro základní i vrchní nátěry všech druhů kovových podkladů. Zaregistrujte se a získáte slevu ve výši 6% na Vaše nákupy v našem e-shopu! Sleva Vám bude odečtena v seznamu položek objednávky před jejím odesláním!

Dostupnost na prodejně v Berouně::	7,00 ks
------------------------------------	---------

Eternal na kovy 454 kovář.tm šedá (0.7kg)

» Vodouředitelné základní a vrchní barvy

Popis

Oblast použití ETERNAL na kovy je vodou ředitelná, hedvábně matná, samozákladující nátěrová hmota k přímému použití na kovové podklady na bázi disperze modifikované akrylátové pryskyřice, speciálních antikoročních pigmentů, plniv a aditiv upravujících vlastnosti. Vyznačuje se vysokou adhezí na kovových podkladech a to i na zinku, titanzinku, lehkých kovech a antikoročních ocelích, zvýšenou ochranou proti korozi, vysokou odolností UV záření a povětrnostním vlivům. ETERNAL na kovy je určen pro základní i vrchní nátěry kovových konstrukcí, stožárů, vnějších povrchů nádrží, potrubí, plotů, zábradlí, plechové krytiny, trubek, plechů, a dalších kovových výrobků z oceli, litiny, zinku, antikoročních ocelí, hliníku, mědi, mosazi i v prostředí s vyšším korozním zatížením. Odstíny s kovářským vzhledem jsou určeny pro nátěry plotů, bran, vrat, zábradlí, kovového nábytku a kovářských výrobků. Zpracování ETERNAL na kovy se nanáší na připravený kovový podklad štětcem, válečkem, vzduchovým nebo bezvzduchovým stříkáním při teplotě podkladu i prostředí nejméně 10 °C v 1-3 vrstvách s přestávkou mezi nátěry min. 4 hodin (20 °C) tak, aby celková spotřeba byla 0,30-0,35 kg/m². Nátěry ocelových podkladů je třeba provádět v suchém prostředí. Za chladného počasí je vhodné provést nejprve jeden velmi tenký nátěr tak, aby rychle zaschl. Proces odmaštění povrchu patří mezi nejdůležitější fáze natírání kovů. Podrobné informace o odmaštění naleznete v informačním letáku [zde](#) Spotřeba 0,12-0,17 kg/m² (1 vrstva)