

Eternal 17 (0.7kg) sv.žlutý

» Vodouředitelné základní a vrchní barvy



Kód produktu	023-39
EAN	8590892113442

hedvábně matná, vysoce odolná barva pro nátěry stavebních prvků a konstrukcí z pozinkovaného plechu i bez předchozí oxidace, kovu, nepochozího betonu a dřeva, hliníku, mědi. Zaregistrujte se a získáte slevu ve výši 6% na Vaše nákupy v našem e-shopu! Sleva Vám bude odečtena v seznamu položek objednávky před jejím odesláním!

Dostupnost na prodejně v Berouně:: 6,00 ks

Eternal 17 (0.7kg) sv.žlutý

» Vodouředitelné základní a vrchní barvy

Popis

ETERNAL mat akrylátový je hedvábně matná akrylátová vodou ředitelná barva pro venkovní i vnitřní použití. Je určena k novým i udržovacím nátěrům pozinkovaného plechu (i bez předchozí oxidace), oceli opatřené antikoročním základním nátěrem, hliníku (přilnavost nutno předem ověřit). Lze jej použít i k nátěrům nepochozího betonu, mědi, nepochozího dřeva, neglazované keramiky a dalších stavebních materiálů. Svou kvalitou je vhodný i pro zpracování při průmyslových aplikacích. Nátěry jsou vysoce elastické, mají dlouhodobou životnost a jsou prověřené při nátěrech střešních krytin. Zpracování ETERNAL mat akrylátový se po řádném promíchání nanáší na suchý, dokonale očištěný a odmaštěný podklad zbavený nesoudržných částic štětcem, válečkem, vzduchovým nebo bezvzduchovým stříkáním. Teplota podkladu a okolí musí být v rozmezí 8–30 °C. ETERNAL mat akrylátový se nanáší ve 2–3 vrstvách v časovém rozmezí min. 4 hodin (20 °C) mezi nátěry. Pro vzduchové stříkání je možno přiredit na vhodnou konzistenci. Všechny savé podklady je třeba před nátěrem ETERNAL mat akrylátovým napenetrovat. Jakou penetraci použít se dozvíte v příkladech použití ETERNAL mat akrylátového viz. technický list výrobku nebo v popisu výrobků určených k penetraci. Výběr penetrace závisí na druhu natíraného podkladu. Spotřeba pozink, hliník 0,28–0,30 kg/m² nepochozí beton 0,28–0,30 kg/m² dřevo, dřevovláknité desky 0,35–0,40 kg/m² vláknocementová krytina 0,25–0,30 kg/m² Balení 0,7 kg; 2,8 kg; 5 kg; 10 kg